AGENDA PRESENCIAL

PUMM

PROGRAMANDO UN MUNDO MEJOR

14 Octubre 2026

ART MEDIA

¡Te contamos todas las actividades que van a despertar tu Modo Creadora!

ON 🚀

Una aventura de

chicas en tecnología®

AGENDA PRESENCIAL

CUÁNDO	QUÉ	DÓNDE
8:00	**Apertura de puertas**	**C Art Media**
9:30	**Bienvenida**	**C Art Media Escenario + Streaming**
10:00	**Lab:** Armá tu primer robot (a cargo de Chicas en Tecnología)	**C Art Media LAB 1 Lenovo**
10:00	**Lab:** Explorá el mundo de los datos (a cargo de la Comunidad CET)	**C Art Media LAB 2 Payway**
10:00	**Charla de chicas para chicas:** Algoritmos: ¿Quién le enseña a la IA? (a cargo de Sabrina Bidal)	**C Art Media Escenario + Streaming**
10:30	**Charla PUMM:** Hablemos de habilidades para el futuro (invitadas: Stephie Cherni y Luu Parrondo)	**C Art Media Escenario + Streaming**
11:15	**Charla de chicas para chicas:** Ciberseguridad: ¿A quién estamos protegiendo? (a cargo de Alondra Gadea)	**C Art Media Escenario + Streaming**
11:30	**Lab:** Diseñá propuestas educativas con IA - exclusivo docentes (a cargo de Chicas en Tecnología)	**C Art Media LAB 1 Lenovo**
11:30	**Lab:** Descubrí el ABC de la programación (a cargo de la Comunidad CET)	**C Art Media LAB 2 Payway**
11:30	**Charla PUMM:** Hablemos de datos y algoritmos (invitadas: Mailén García de Data Género y Olivia Sohr de Chequeado)	**C Art Media Escenario + Streaming**
12:00	**Charla de chicas para chicas:** Visión artificial: ¿cómo ve una computadora? (a cargo de Agustina Córdoba)	**C Art Media Escenario + Streaming**
12:15	**Charla PUMM:** Una conversación con las históricas	**C Art Media Escenario + Streaming**
12:35	**Charla de chicas para chicas:** Robótica: ¿Y si te encuentra a vos? (a cargo de Irina Terebiznik)	**C Art Media Escenario + Streaming**
12:55	**Charla PUMM:** Recorridos inspiradores con la Comunidad CET	**C Art Media Escenario + Streaming**
13:30	**Lab:** Experimentá con IA generativa (a cargo de Fundación Cimientos)	**C Art Media LAB 1 Lenovo**
13:30	**Lab:** Creá un hogar inteligente y accesible (a cargo de Enseñá por Argentina)	**C Art Media LAB 2 Payway**
13:30	**Charla de chicas para chicas:** Búsqueda laboral: ¿puede un algoritmo ver tu potencial? (a cargo de Pilar Donovan)	**C Art Media Escenario + Streaming**
14:00	**Charla PUMM:** Hablemos de mujeres creando videojuegos (Valeria Colombo de Women in Games)	**C Art Media Escenario + Streaming**
14:30	**Charla de chicas para chicas:** Física: ¿de la teoría a la acción? (a cargo de Avril Bacho Morales)	**C Art Media Escenario + Streaming**
15:00	**HackaPUMM** Competencia final: pitcheo de proyectos	**C Art Media Escenario + Streaming**
15:45	**HackaPUMM** Anuncio de equipo ganador	**C Art Media Escenario + Streaming**

AGENDA PRESENCIAL

Durante todo el día disfrutá juegos y experiencias inmersivas, feria de proyectos educativos y seguí la competencia HackaPUMM.

Más abajo te contamos en detalle cada propuesta.



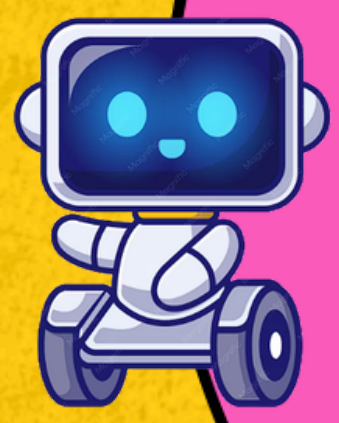
DURANTE TODA LA JORNADA

QUÉ	DÓNDE
HACKAPUMM	Espacio HackaPUMM
Proyectos educativos	Feria de Proyectos
Juegos y experiencias inmersivas	Stands



LABS DE CREACIÓN

Espacios prácticos para poner manos a la obra



Armá tu primer robot

chicas en tecnología®

A las 10 en LAB 1 Lenovo

¿Qué es la robótica y para qué sirve? En este lab, te vas a acercar por primera vez a un kit de robótica para armarlo y ponerlo en funcionamiento con tus propias manos. Una experiencia para descubrir cómo la robótica puede resolver problemas reales.

Explorá el mundo de los datos

chicas en tecnología® **Comunidad CET**



A las 10 en LAB 2 Payway

¿Sabías que los datos pueden usarse para generar impacto social? En este lab, sin experiencia previa, vas a explorar el análisis y la visualización de datos para idear propuestas que identifiquen y reduzcan sesgos en las apps que usás todos los días. Una experiencia para sumar mirada crítica y capacidades técnicas.

Descubrí el ABC de la programación

chicas en tecnología® **Comunidad CET**



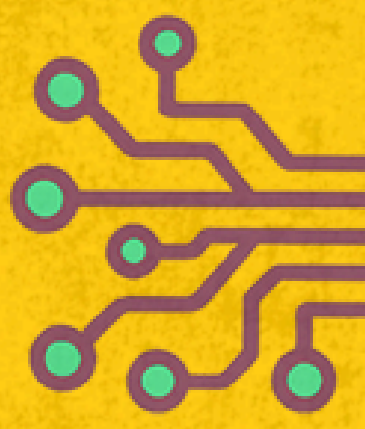
A las 11.30 en LAB 1 Lenovo

En este lab vas a dar tus primeros pasos en programación, conocer los lenguajes más usados hoy y entender la lógica que hay detrás de cualquier aplicación o sitio web. Una experiencia para perderle el miedo al código y descubrir por dónde empezar.

Exclusivo docentes:
Diseñá propuestas educativas con IA

chicas en tecnología®

A las 11.30 en LAB 2 Payway



¿Cómo podés llevar la inteligencia artificial al aula? En este espacio práctico para docentes vas a explorar herramientas de IA y transformar lo aprendido en el curso en propuestas educativas concretas para tus estudiantes.

Experimentá con IA generativa

cimientos
EDUCACIÓN QUE POTENCIA

A las 13.30 en LAB 1 Lenovo

¿Cómo puede la inteligencia artificial generativa ayudarnos a diseñar soluciones con impacto? En este lab vas a explorar sus usos, descubrir herramientas para interactuar con IA y diseñar una propuesta que responda a un problema real de la juventud. Una experiencia para poner en práctica habilidades digitales, creatividad y una mirada crítica sobre la tecnología.

Creá un hogar inteligente y accesible

Enseñá Argentina

A las 13.30 en LAB 2 Payway



¿Sabías que la tecnología no siempre empieza con una computadora? En este lab vas a asumir el rol de diseñadora de soluciones: a partir del plano de una vivienda real y de distintas historias de vida, tu equipo va a identificar barreras en el hogar y proponer mejoras con tecnología, electrónica y diseño, con foco en seguridad e inclusión.

HACKAPUMM



La competencia de innovación del PUMM

¡Todo el día en el C Art Media!

Durante toda la jornada, 6 equipos de chicas trabajan a la vista de todas en el desarrollo de sus proyectos tecnológicos con impacto social.



El cierre es en el escenario principal. Cada equipo presenta su proyecto frente al público y un jurado especializado, compitiendo por premios y nuevas oportunidades.



Aunque no compitas, no te lo pierdas: es tu chance de ver en vivo a chicas como vos que ya se animaron a crear tecnología para cambiar su entorno.

📱 Red de comedores solidarios

Una app web que conecta a quienes quieren colaborar con comedores comunitarios del AMBA, mostrando ubicación, necesidades y formas de ayudar.

✊🏼 SEYRE (Señas y Relieves)

Una plataforma interactiva pensada para acercar el aprendizaje de la Lengua de Señas Argentina (LSA) y el sistema Braille a más personas.

🏥 AuxiliAR

Un sitio que centraliza recursos de salud gratuitos en CABA y GBA, con Auxi, un asistente conversacional que guía a cada persona según su situación.

💅🏼 Cosméticos & Microplásticos

Una plataforma educativa para chequear ingredientes cosméticos, detectar microplásticos y elegir consumo consciente.

🛜 Conectadas

Una guía web con un test que te ayuda a encontrar por dónde arrancar en tecnología, para que nadie abandone el camino a mitad de camino.

👾 EduZoo

Una web con juegos, actividades y colectas para combatir el analfabetismo, aprendiendo mientras te divertís.

CHARLAS PUMM

Conversaciones temáticas con mujeres referentes

Hablemos de habilidades para el futuro

A las 10.30 en escenario + streaming

Conversamos sobre qué habilidades hacen falta hoy para entrar al mundo de la tecnología y la IA y cómo se están repensando la educación y el trabajo para prepararnos para eso. Invitadas:



Luu Parrondo
Esp. en innovación y divulgadora



Stephie Cherni
Tecnóloga y comunicadora

Hablemos de datos y algoritmos

A las 11.30 en escenario + streaming

Conversamos sobre cómo los datos y los algoritmos moldean decisiones que nos afectan a todas. Invitadas:



Mailén García
Directora general
Data Género



Olivia Sohr
Directora de impacto
Chequeado



Ángeles Liserra
Risk Data Manager
Payway

Hablemos de mujeres creando videojuegos

A las 14 en escenario + streaming

Conversamos sobre el lugar de las mujeres en la industria de los videojuegos y los caminos posibles para meterse en un rubro que todavía se piensa como territorio ajeno. Invitada:



Valeria Colombo
Cofundadora
Women in Games

CHARLAS DE CHICAS PARA CHICAS



Conversaciones temáticas con mujeres referentes

Charla: Algoritmos: ¿Quién le enseña a la IA?
(a cargo de Sabrina Bidal, Comunidad CET)

A las 10 en el escenario principal + streaming

En esta charla vas a descubrir cómo sistemas reales terminaron discriminando sin que nadie escribiera esa regla a propósito. Porque el algoritmo no es neutral, y entender por qué es el primer paso para cambiarlo.

Ciberseguridad: ¿A quién estamos protegiendo?
(a cargo de Alondra Gadea, Comunidad CET)

A las 11:15 en el escenario principal + streaming

¿Qué pasa cuando el equipo que diseña la seguridad de un sistema no se parece a quienes lo usan? En esta charla vas a descubrir cómo la falta de diversidad genera puntos ciegos en el threat modeling, dejando amenazas reales sin detectar.

Visión artificial: ¿cómo ve una computadora?
(a cargo de Agustina Córdoba, Comunidad CET)

A las 12 en el escenario principal + streaming

Así como nuestro cerebro procesa una imagen por capas, el software también. En esta charla vas a descubrir cómo las redes neuronales imitan la visión humana, y cómo esa tecnología ya se usa para analizar radiografías o devolverle la vista a quienes la perdieron.

Robótica: ¿Y si te encuentra a vos?
(a cargo de Irina Terebiznik, Comunidad CET)

A las 12:35 en el escenario principal + streaming

Irina no eligió la robótica: llegó de casualidad y hasta la odió al principio, hasta que descubrió Arduino y todo cambió. En esta charla te va a contar cómo pasó de sentirse "no lo suficientemente inteligente" a ganar becas internacionales, sin que el síndrome del impostor desaparezca del todo.

Búsqueda laboral: ¿puede un algoritmo ver tu potencial?
(a cargo de Pilar Donovan, Comunidad CET)

A las 13:30 en el escenario principal + streaming

A partir de su experiencia acompañando a alguien en su búsqueda de primer empleo, Pilar te va a contar cómo funciona un ATS, el sistema que usan las empresas para filtrar postulaciones, y por qué a veces el problema no es la falta de capacidades, sino que nunca llegan a ser vistas.

Física: ¿de la teoría a la acción?
(a cargo de Avril Bacho Morales)

A las 14:30 en el escenario principal + streaming

En esta charla vas a ver cómo la física deja de ser solo una herramienta para explicar el mundo, y se convierte en el lenguaje con el que podés programarlo.



JUEGOS Y EXPERIENCIAS INMERSIVAS



Explorá y viví la tecnología en primera persona

¡Durante todo el día!

Activación de robótica: Programá, creá, transformá

EDUCABOT
TECNOLOGÍA EDUCATIVA

Tres experiencias breves de programación y robótica: hacé que un robot reconozca un gesto y salude, programá una rueda interactiva que imagina cómo transformar distintos ámbitos, y resolvé "Misión Reconectar", un desafío colaborativo con un robot con pinza. Programás, probás y ajustás tu solución en el momento.

Experiencia lúdica: Me hice viral

chequeado

Entrás con un QR y en pocos minutos vivís un día en la vida de Alex, adolescente de 15 años, tomando decisiones sobre redes y contenido viral que abren distintos finales. Al terminar, sumás tu final a un mapa colectivo que crece durante todo el evento.

Videojuego inmersivo: Desbloqueá tu próximo trabajo



PUERTA 18

Un videojuego de 3 niveles donde vas a tomar decisiones clave para buscar y conseguir trabajo: cómo presentarte, qué responder, qué estrategias elegir. Cada elección tiene consecuencias, y al final vas a poder revisar tu recorrido y reflexionar sobre cómo tus decisiones influyeron en el resultado.

Ruleta interactiva: Hablemos de esto

ARGENTINA AMNISTÍA INTERNACIONAL



Un espacio para hablar sin vueltas de algo que pasa a muchas: la violencia de género en entornos digitales. Girás una ruleta, te toca una situación cotidiana y, junto a tus pares, conversás sobre qué sentirías, qué harías y qué responsabilidad tiene cada actor —las personas, las plataformas, el Estado, las escuelas y las familias.

Desafío de diseño: Tecnología que Incluye

TICMAS

¿Qué cambiarías en una plataforma educativa para que una estudiante con poco o ningún acceso a tecnología también pueda aprender con ella? Vas a conocer la plataforma de Ticmas y pensar cómo diseñar tecnología que contemple las distintas realidades de acceso de escuelas y estudiantes.

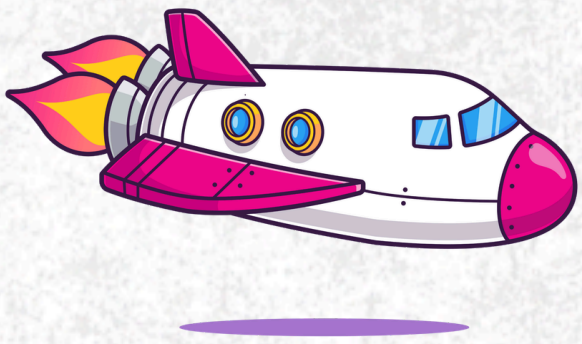


Bajá 10: Simulador de realidad virtual sobre seguridad vial

MiNU

MINU Asociación Civil

Un simulador de realidad virtual donde vas a conducir a 40 km/h y luego a 30 km/h, para sentir cómo cambia la distancia de frenado y entender por qué las velocidades seguras salvan vidas.





Fulbito IA: Tus manos son el control

PUERTA 18

Un partido de fútbol donde tus manos son el control: una cámara detecta el movimiento de tu dedo índice para mover la pelota, y un gesto con dos dedos define la intensidad de la patada. Competí de a dos y descubrí cómo la IA convierte gestos en jugadas.

Juego digital: SOS El Estado

chequeado

Un juego digital de toma de decisiones donde vas a asumir el rol de máxima autoridad del ENACOM y resolver situaciones sobre internet y derechos digitales, viendo cómo tus decisiones impactan en la política pública.

Datilia: Activación con IA

MiNU

MINU Asociación Civil

Un asistente de IA para consultar datos públicos: hacé tus preguntas en lenguaje natural y mirá en tiempo real cómo arma gráficos y respuestas. El equipo que la desarrolló va a estar para contarte qué hay detrás: qué tecnologías usa y cómo se construye una herramienta así.



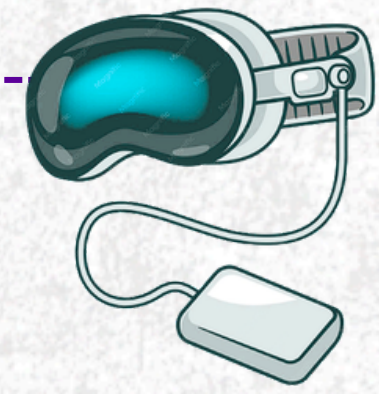
Mesa interactiva: País Inteligente



Armá un auto con paneles solares o construí y probá barcos a vela y motor, y después recorré un mapa interactivo de Argentina para descubrir cuánta energía renovable usa cada provincia, con mujeres que hicieron historia en el rubro. Al final, compartís lo que aprendiste con un QR.

Jenga VR: Desafío de Realidad Virtual

Una experiencia inmersiva donde vas a competir cara a cara con otra persona, cada una con casco de VR, retirando piezas de una torre sin hacerla caer. Elegís el escenario (¿un parque, una base submarina, un planeta lejano?) y gana quien mantenga mejor el equilibrio.



Stand interactivo: Activando mujeres ingenieras

Vas a poder jugar con una pantalla luminosa diseñada por futuras ingenieras electrónicas, resolver trivias de seguridad informática e IA, ver en acción una impresora 3D (y llevarte un llavero de regalo), sumar tu aporte a un cartel LED colaborativo y ponerte un casco de RV para construir un puente.



FERIA DE PROYECTOS

Inspirate con proyectos reales creados por chicas como vos

¡Durante todo el día!

Estudiantes de **escuelas secundarias** muestran **proyectos tecnológicos propios**, pensados para resolver problemas reales: sociales, ambientales, educativos, comunitarios. Son soluciones creadas por chicas como vos, para transformar su entorno. Recorré la feria y descubrí en primera persona todo lo que es posible cuando te animás a crear, con escuelas y docentes involucrados de cerca en cada proyecto.

Una aventura de

chicas en tecnología®

Proyecto en alianza con

cimientos
EDUCACIÓN QUE POTENCIA

EnseñáX Argentina

Cofinanciado por la Unión Europea

PUMM

PROGRAMANDO UN MUNDO MEJOR

Escenario

Feria de proyectos

Activaciones

HackaPUMM

Activaciones

Lab 2
Payway

Cabina de pitcheo

Lab 1
Lenovo

Punto CET

Buffet

Fotos

Comedor

Ingreso