

AGENDA PRESENCIAL



14 Octubre 2025

C Art Media

**¡Todas las actividades
que van a despertar tu
Modo Creadora!**



Una aventura de

**chicas en
tecnología®**

HACKAPUMM



La competencia de innovación del PUMM

¡Todo el día!

Durante toda la jornada, 6 equipos de chicas trabajan en el desarrollo de sus proyectos tecnológicos con impacto social:

Red de comedores solidarios.

Una app web que conecta a quienes quieren colaborar con comedores comunitarios del AMBA, mostrando ubicación, necesidades y formas de ayudar.

SEYRE (Señas y Relieves).

Una solución tecnológica pensada desde y para la inclusión, que busca darle más autonomía a personas con discapacidad en su día a día.

AuxiliAR.

Un sitio que centraliza recursos de salud gratuitos en CABA y GBA, con Auxi, un asistente conversacional que guía a cada persona según su situación.



Cosméticos & Microplásticos.

Una plataforma educativa para chequear ingredientes cosméticos, detectar microplásticos y elegir consumo consciente.

Conectadas.

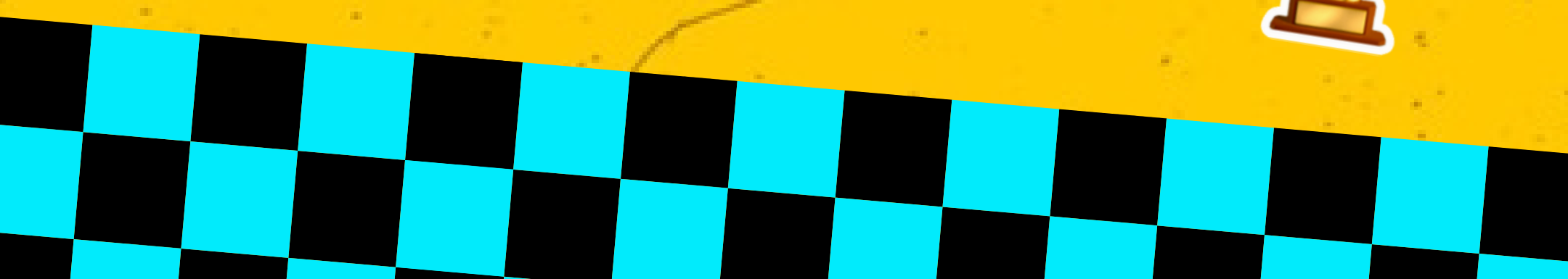
Una guía web con un test que te ayuda a encontrar por dónde arrancar en tecnología, para que nadie abandone el camino a mitad de camino.

EduZoo.

Juegos, actividades y colectas para combatir el analfabetismo, aprendiendo mientras te divertís.



El cierre es en el escenario principal. Cada equipo presenta su proyecto frente al público y un jurado especializado, compitiendo por premios y nuevas oportunidades. Aunque no compitas, no te lo pierdas: es tu chance de ver en vivo a chicas como vos que ya se animaron a crear tecnología para cambiar su entorno.



LABS DE CREACIÓN

Espacios prácticos para poner manos a la obra

¡Muy pronto los horarios!



Armá tu primer robot

**chicas en
tecnología®**

¿Qué es la robótica y para qué sirve? En este lab, te vas a acercar por primera vez a un kit de robótica para armarlo y ponerlo en funcionamiento con tus propias manos. Una experiencia para descubrir cómo la robótica puede resolver problemas reales.

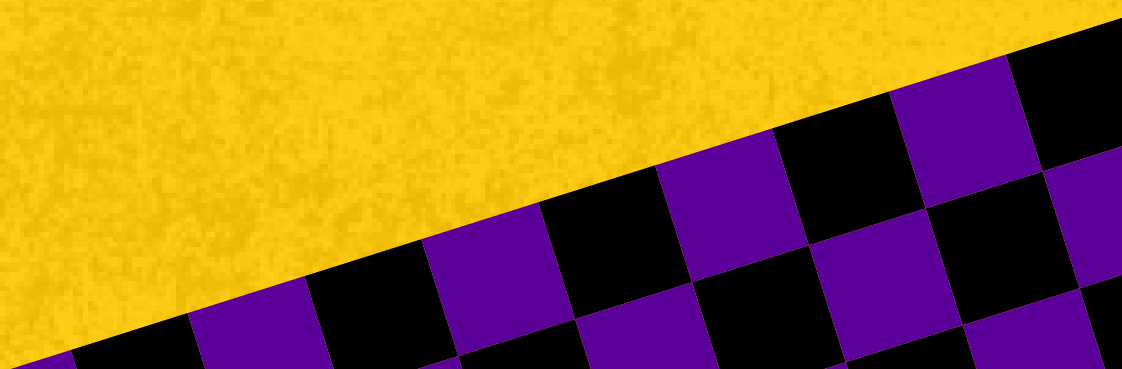
Explorá el mundo de los datos

**chicas en
tecnología®**

Comunidad CET



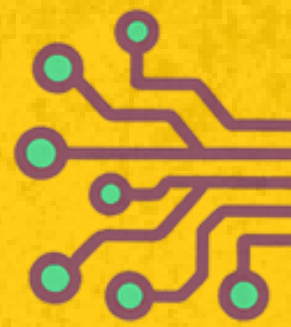
¿Sabías que los datos pueden usarse para generar impacto social? En este lab, sin experiencia previa, vas a explorar el análisis y la visualización de datos para idear propuestas que identifiquen y reduzcan sesgos en las apps que usás todos los días. Una experiencia para sumar mirada crítica y capacidades técnicas.



Descubrí el ABC de la programación

chicas en
tecnología®

Comunidad CET



En este lab vas a dar tus primeros pasos en programación, conocer los lenguajes más usados hoy y entender la lógica que hay detrás de cualquier aplicación o sitio web. Una experiencia para perderle el miedo al código y descubrir por dónde empezar.

Creá un hogar inteligente y accesible

Enseña 
Argentina

¿Sabías que la tecnología no siempre empieza con una computadora? En este lab vas a asumir el rol de diseñadora de soluciones: a partir del plano de una vivienda real y de distintas historias de vida, tu equipo va a identificar barreras en el hogar y proponer mejoras con tecnología, electrónica y diseño, con foco en seguridad e inclusión.

Exclusivo docentes:

Diseñá propuestas educativas con IA

chicas en
tecnología®

¿Cómo podés llevar la inteligencia artificial al aula? En este espacio práctico para docentes vas a explorar herramientas de IA y transformar lo aprendido en el curso en propuestas educativas concretas para tus estudiantes.





CHARLAS DE CHICAS PARA CHICAS

**Historias y saberes de jóvenes
que ya crean tecnología**

¡Muy pronto los horarios!

**¿A quién estamos protegiendo?
(a cargo de Alondra Gadea, Comunidad CET)**

¿Qué pasa cuando el equipo que diseña la seguridad de un sistema no se parece a quienes lo usan? En esta charla vas a descubrir cómo la falta de diversidad genera puntos ciegos en el threat modeling, dejando amenazas reales sin detectar.

**¿Y si la robótica te encuentra a vos?
(a cargo de Irina Terebiznik, Comunidad CET)**

Irina no eligió la robótica: llegó de casualidad y hasta la odió al principio, hasta que descubrió Arduino y todo cambió. En esta charla te va a contar cómo pasó de sentirse "no lo suficientemente inteligente" a ganar becas internacionales, sin que el síndrome del impostor desaparezca del todo.



¿Puede un algoritmo ver tu potencial? **(a cargo de Pilar Donovan, Comunidad CET)**

A partir de su experiencia acompañando a alguien en su búsqueda de primer empleo, Pilar te va a contar cómo funciona un ATS, el sistema que usan las empresas para filtrar postulaciones, y por qué a veces el problema no es la falta de capacidades, sino que nunca llegan a ser vistas.



¿Cómo ve una computadora? **(a cargo de Agustina Córdoba, Comunidad CET)**

Así como nuestro cerebro procesa una imagen por capas, el software también. En esta charla vas a descubrir cómo las redes neuronales imitan la visión humana, y cómo esa tecnología ya se usa para analizar radiografías o devolverle la vista a quienes la perdieron.

Charla: ¿Quién le enseña a la IA? **(a cargo de Sabrina Bidal, Comunidad CET)**

En esta charla vas a descubrir cómo sistemas reales terminaron discriminando sin que nadie escribiera esa regla a propósito. Porque el algoritmo no es neutral, y entender por qué es el primer paso para cambiarlo.



Charla: ¿Para qué sirve la física? **(a cargo de Avril Bacho Morales)**

En esta charla vas a ver cómo la física deja de ser solo una herramienta para explicar el mundo, y se convierte en el lenguaje con el que podés programarlo.

JUEGOS Y EXPERIENCIAS INMERSIVAS



Explorá y viví la tecnología en primera persona

¡Durante todo el día!

**Activación de robótica:
Programá, creá, transformá**

EDUCABOT
TECNOLOGÍA EDUCATIVA

Tres experiencias breves de programación y robótica: hacé que un robot reconozca un gesto y salude, programá una rueda interactiva que imagina cómo transformar distintos ámbitos, y resolvé "Misión Reconectar", un desafío colaborativo con un robot con pinza. Programás, probás y ajustás tu solución en el momento.

Experiencia lúdica: Me hice viral

 **chequeado**

Entrás con un QR y en pocos minutos vivís un día en la vida de Alex, adolescente de 15 años, tomando decisiones sobre redes y contenido viral que abren distintos finales. Al terminar, sumás tu final a un mapa colectivo que crece durante todo el evento.

Videojuego inmersivo: Desbloqueá tu próximo trabajo



Un videojuego de 3 niveles donde vas a tomar decisiones clave para buscar y conseguir trabajo: cómo presentarte, qué responder, qué estrategias elegir. Cada elección tiene consecuencias, y al final vas a poder revisar tu recorrido y reflexionar sobre cómo tus decisiones influyeron en el resultado.



Juego digital: Educación Financiera matific

Una herramienta educativa gamificada para incorporar hábitos inteligentes sobre el dinero, combinando matemática práctica y situaciones de la vida real.



Desafío de diseño: Tecnología que Incluye



¿Qué cambiarías en una plataforma educativa para que una estudiante con poco o ningún acceso a tecnología también pueda aprender con ella? Vas a conocer la plataforma de Ticmas y pensar cómo diseñar tecnología que contemple las distintas realidades de acceso de escuelas y estudiantes.



Bajá 10: Simulador de realidad virtual sobre seguridad vial



Un simulador de realidad virtual donde vas a conducir a 40 km/h y luego a 30 km/h, para sentir cómo cambia la distancia de frenado y entender por qué las velocidades seguras salvan vidas.

Fulbito IA: Tus manos son el control



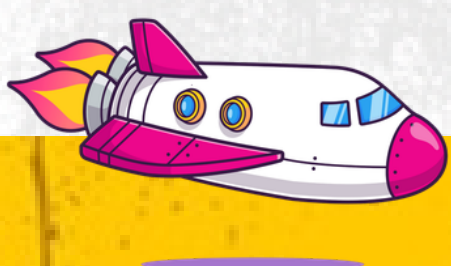
Un partido de fútbol donde tus manos son el control: una cámara detecta el movimiento de tu dedo índice para mover la pelota, y un gesto con dos dedos define la intensidad de la patada. Competí de a dos y descubrí cómo la IA convierte gestos en jugadas.



Juego digital: SOS El Estado



Un juego digital de toma de decisiones donde vas a asumir el rol de máxima autoridad del ENACOM y resolver situaciones sobre internet y derechos digitales, viendo cómo tus decisiones impactan en la política pública.



Datilia: Activación con IA



Un asistente de IA para consultar datos públicos: hacé tus preguntas en lenguaje natural y mirá en tiempo real cómo arma gráficos y respuestas. El equipo que la desarrolló va a estar para contarte qué hay detrás: qué tecnologías usa y cómo se construye una herramienta así.

Mesa interactiva: País Inteligente



Armá un auto con paneles solares o construí y probá barcos a vela y motor, y después recorré un mapa interactivo de Argentina para descubrir cuánta energía renovable usa cada provincia, con mujeres que hicieron historia en el rubro. Al final, compartís lo que aprendiste con un QR.

Jenga VR: Desafío de Realidad Virtual



Una experiencia inmersiva donde vas a competir cara a cara con otra persona, cada una con casco de VR, retirando piezas de una torre sin hacerla caer. Elegís el escenario (¿un parque, una base submarina, un planeta lejano?) y gana quien mantenga mejor el equilibrio.



FERIA DE PROYECTOS

**Inspírate con proyectos reales
creados por chicas como vos**

¡Durante todo el día!

Estudiantes de **escuelas secundarias** muestran **proyectos tecnológicos propios**, pensados para resolver problemas reales: sociales, ambientales, educativos, comunitarios. Son soluciones creadas por chicas como vos, para transformar su entorno. Recorré la feria y descubrí en primera persona todo lo que es posible cuando te animás a crear, con escuelas y docentes involucrados de cerca en cada proyecto.

**Una aventura de
chicas en
tecnología®**

Proyecto en alianza con



Cofinanciado por
la Unión Europea